BÁO CÁO CÔNG VIỆC HÀNG TUẦN

|  |  |
| --- | --- |
| **Họ và tên** | Đỗ Quốc Việt |
| **Lớp** | C0720I2 |
| **Ngày báo cáo** | 06/09/2020 |
| **Ngày bắt đầu** | 31/08/2020 |
| **Ngày kết thúc** | 04/09/2020 |

## Tự kiểm tra

Đặt ký tự **○** để trả lời "có" và ký tự ✕ để trả lời "không".

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Đã nghiêm túc nỗ lực để hiểu các học liệu? | **○** | Có hiểu giải pháp để giải quyết các bài tập trước khi bài tập được giao không? | **○** |
| Đã cùng làm việc với bạn học trên những vấn đề của bài tập? | ✕ | Có yêu cầu giải thích các điểm cản trở bạn giải quyết các bài tập trong giờ học có hướng dẫn không? | **○** |
| Đã thử tóm tắt lại bài tập trước khi trao đổi cùng bạn học? | **○** | Có đố bạn cùng lớp giải quyết thách thức nào (mà bạn đã tìm ra) không? | ✕ |
| Đã tham gia tích cực vào các buổi trao đổi về bài tập? | **○** | Có ngủ đủ trước ngày học không? | **○** |
| Có tham khảo ý kiến với giảng viên/tutor khi gặp rắc rối không? | **○** | Có nỗ lực để ngủ đủ trước ngày học không? | ✕ |

## Tự học

Bạn đã dành bao nhiêu thời gian cho việc hoàn thành các nhiệm vụ học tập (được giao và tự giao việc)?

Di chuyển ký tự ○ vào ô tương ứng:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| < 1h | 1~2hs | 3~4hs | 4~6hs | 6~8hs | 10~15hs | > 15hs |
|  |  |  |  |  | ○ |  |

## Những bài học đã xong hoàn toàn

Những bài học đã hoàn thành 100% nhiệm vụ bắt buộc.

|  |  |
| --- | --- |
| **Bài học** | **Các công việc đã làm** |
| Boucing ball | * Tạo class GameBoard * Tạo class Ball * Tạo class Bar * Tạo function chạy game |

## Những bài học còn chưa xong hoàn toàn

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Bài học** | **Những nội dung chưa hoàn thành** | **Thời gian hoàn thành dự kiến** |
|  |  |  |

## Những nhiệm vụ tự giao

|  |  |
| --- | --- |
| **Nhiệm vụ** | **Kết quả** |
| Tạo thêm 1 thanh chắn bên phải | * Done |
| Tạo điều kiện làm game hấp dẫn hơn | * Done |

## Những trở ngại gặp phải

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Trở ngại** | **Những hành động tháo gỡ đã thực hiện** | **Đã xong chưa**  **(○/**✕) | **Những hành động tháo gỡ kế tiếp** |
| * Không đủ thời gian để phát triển thêm tính năng của game | * Chưa | * Chưa | * Tăng kỹ năng code bằng cách luyện tập |

## Các câu hỏi quan trọng nhất đã đặt ra

|  |  |
| --- | --- |
| **Câu hỏi** | **Kết quả nhận được/tìm được/rút ra được** |
|  |  |

## Những kiến thức/kỹ năng gia tăng có ý nghĩa nhất

|  |  |
| --- | --- |
| **Kiến thức/kỹ năng** | **Nguyên nhân nhận được** |
| * Thao tác với canvas * Tổ chức lưu trữ dữ liệu * Clean coding | * Phát triển game bouncing ball trong case study |

## Những hành động cải tiến tuần tới

Đặt các hành động theo tiêu chuẩn SMART, chấm điểm từ 1 đến 4 theo mô tả trong khóa Kanban.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Hành động** | **S** | **M** | **A** | **R** | **T** | **Tổng** |
| * Tư học ở nhà sau khi về (từ 20h-23h) | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 20 |

## Những nhiệm vụ cốt lõi của tuần tới

|  |  |
| --- | --- |
| **Nhiệm vụ** | **Thời gian ước tính** |
| Hoàn thành tốt ký thi và phỏng vấn cuối module |  |